

Modelar “acabar”

Fecha: 10 de septiembre de 2025

Objetivo: Modelar la palabra “acabar” dentro del vocabulario núcleo.

Objetivos específicos:

- Mejorar el manejo de pictogramas,
- Promover el uso de sistemas alternativos/aumentativos de comunicación
- Impulsar la toma de decisiones.

Descripción:

Esta actividad se basa en unas diapositivas ppt. El material contiene pictogramas de perros/gatos (de diferentes colores) y el pictograma “acabar”. El procedimiento a seguir será presentar las diapositivas a la persona usuaria. A su vez, cada una de ellas contiene una frase que guía el ejercicio. La persona deberá tocar los pictogramas indicados en cada actividad y finalizará tocando el pictograma “acabar”.

Esta actividad se divide en diferentes niveles. El nivel más sencillo corresponde a las diapositivas 2 y 3. El segundo nivel son las diapositivas 4 y 5. El tercer nivel son la sexta y la séptima. Y el nivel más complicado es en las diapositivas 8 y 9. La persona usuaria deberá utilizar el pictograma “acabar” ubicado en el tablero adjunto para completar la actividad.

Para resolver la actividad se podrá usar en el comunicador dinámico Asterics grid o imprimirlo. Para ello, deberá usar el tablero Corearasaac-sinpromi. Podrá acceder a él a través del siguiente enlace: [CIVAT – Adaptamos AsTeRICS Grid con el tablero de vocabulario núcleo de Sinpromi](#)

Fuente /autoría:

Este material ha sido diseñado y elaborado desde el Área de Innovación Tecnológica Social por Yolimar Siverio Pérez (logopeda). Para la elaboración del mismo se han utilizado los pictogramas de ARASAAC - <https://arasaac.org/>